

Мякинская Наталья Федоровна

воспитатель

МКДОУ Здвинский

детский сад «Солнышко»

село Здвинск

Конспект НОД по познавательному развитию «Игры с конструктором Cuboro»

Цель занятия: Продолжить знакомить детей с основными деталями конструктора.

Задачи занятия:

Образовательные:

Продолжать учить детей правильно называть детали конструктора;

Знакомить с понятиями «прямая», «желоб», «грань»

Развивающие:

Развивать мелкую моторику детей;

Развивать связную речь детей.

Развивать навык счета;

Развивать внимание.

Развивать умение ставить перед собой задачи и реализовывать замысел.

Воспитательные:

Воспитывать умение доводить начатое дело до конца;

Воспитывать желание работать в команде.

Материалы: наборы конструктора Cuboro Basis (из расчета 1 набор на 2 ребенка), игрушка Куборик, три смайлика для рефлексии (радостный, нейтральный и грустный), фишки для рефлексии со смайликами.

Ожидаемый результат занятия:

Дети знают детали конструктора и правильно находят их среди остальных;

Имеют представления о понятиях «прямая», «желоб», «грань»

Умеют работать в парах.

Дети используют логику и пространственное мышление при решении конструкторских задач;

Дети самостоятельно ставят перед собой задачи и решают их.

Структура занятия:

Вводная часть:

Приветствие, выход персонажей.

Правила использования конструктора.

Основная часть:

«Найди фигуру с прямым желобом»»;

«Построй дорожку по образцу»;

Физминутка с Кубориком

«Свободная практика»

Заключительная часть:

Беседа с детьми, рефлексия.

Ход занятия:

Вводная часть:

«Приветствие»

В: У меня хорошее настроение, и я хочу передать свою улыбку вам по кругу (педагог улыбается рядом стоящему ребенку, этот ребенок улыбается своему соседу и т.д.)

В гости приходит Куборик и предлагает поиграть с конструктором.

В: Перед тем, как начать играть с конструктором, вспомните, о каких правилах работы с конструктором Сивого рассказывал вам Куборик

Дети: На доске вывешены картинки с правилами, дети по очереди подходят, переворачивают их и называют правило.

Основная часть:

«Найди фигуру с прямым желобом»

Ход игры:

Куборик предлагает ребенку найти все кубики с прямым желобом. И

ответить на вопросы: сколько кубиков, какие фигуры можно построить с их помощью? можно ли соединить все элементы в одну дорожку?

«Построй дорожку по образцу»

Ход игры:

Куборик предлагает ребенку построить дорожку по образцу из половины набора Cuboro Basis. И проверить правильность построения у соседа. Что нужно сделать, чтобы объединить ваши конструкции в одну?

Физминутка с Кубориком.

«Свободная практика»

Ход игры:

Куборик предлагает ребенку построить из конструктора постройку по своему замыслу и объяснить, что построил и какие кубики использовал для строительства.

Заключительная часть:

С какими понятиями мы сегодня познакомились на занятии?

О каких деталях конструктора мы сегодня говорили?

Сколько деталей с прямым желобом вы насчитали?

Что мы сегодня строили из конструктора?

Кто проверял правильность выполнения задания?

С помощью чего вам удалось объединить ваши конструкции в одну.

Рефлексия.

Далее воспитатель просит детей к смайликам и обозначить фишкой тот, который отражает его успехи на занятии.