

**Серяева Галина Михайловна,**  
**учитель начальных классов**  
**МБОУ «Онохойская средняя общеобразовательная школа №2»,**  
**Республика Бурятия, п. Онохой**

### **Спортивное мероприятие «Весёлые старты к 23 февраля»**

#### **Цели:**

1. Воспитание чувства патриотизма и гражданской ответственности, поднятие престижа российской армии.
2. Воспитание чувства коллективизма, товарищества, взаимовыручки, творческого мышления.

#### **Ход мероприятия**

**Ведущий:** Сегодня праздник *«День защитника Отечества»*. Мы Вас поздравляем с этим замечательным праздником, желаем здоровья, счастья, мира. Как известно, не только оружием сильна наша армия, она сильна стойкостью, храбростью, ловкостью, смекалкой и боевым духом наших солдат. Многие из вас хотят быть похожими на них – быть сильными, смелыми, трудолюбивыми, готовыми преодолеть все опасности.

**Ведущий:** Ну что, команды готовы?

#### **Разминка «Слушай мою команду!»**

**Ведущий:** Для начала проведем небольшую разминку. Каждый день молодого бойца начинается со строевой подготовки. Приказы старшего по званию в армии выполняются беспрекословно. Поэтому наша разминка называется «Слушай мою команду!».

Я буду называть команды, а вы их будете выполнять.

Итак, начинаем. Команда («Присесть!», «Прыгать!», «Лечь!», «Топать!», «Хлопать!», «Кричать: «Ура!»). *(Дети выполняют все движения по команде ведущего)*.

**Ведущий:** Немного размялись, а теперь начинаем наши состязания.

#### **1 эстафета «Передай флажок».**

Команды выстраиваются в колонну по одному. По сигналу первый участник команды с эстафетной палочкой (флажком) бежит до фишки, оббегает её и возвращается. Передает эстафету следующему участнику и т.д. Победившая команда получает звездочку.

#### **2 эстафета «Прокати мяч обручем».**

Команды выстраиваются в колонну по одному, у первого участника в руках обруч с мячом. По сигналу участник с обручем катит мяч до фишки, обводит фишку, возвращается. Передает эстафету следующему участнику и т.д. Победившая команда получает звездочку.

### **3 эстафета «Ловкие прыгуны».**

«Кенгуру» - зажав ногами (выше колен) мяч, двигаться прыжками вперед до фишки и обратно. Вернувшись, передать эстафету следующему игроку. Если мяч упал на пол, его нужно подобрать, вернуться на то место, где мяч выпал, зажать ногами и только тогда продолжить эстафету. Победившая команда получает звездочку.

### **4 эстафета «Пройди через болото».**

Перебраться через «болото», перекладывая поочередно два картонных листа, не касаясь пола. Победившая команда получает звездочку.

### **5 эстафета «Боевая подготовка».**

Первый участник команды надевает шапку, берет автомат, бежит до финиша, оббегая фишку, возвращается обратно, снимает шапку, передает автомат следующему участнику т.д. Победившая команда получает звездочку.

### **6 эстафета «Попади в цель».**

В центре обозначенного на полу круга стоит ведро, куда надо попасть теннисным шариком. Сколько шариков окажется в ведре, столько баллов получает участник. Каждый участник бросает 5 шариков. Победившая команда получает звездочку.

### **7 эстафета: « Бег в обручах»**

Участники по два человека бегут в обруче, обегают препятствия и бегут, обратно передавая эстафету следующим участникам. Победившая команда получает звездочку.

### **8 эстафета «Гонка мячей»**

Команда в колонне по одному, в руках у первого участника волейбольный мяч. По сигналу начинается передача мяча назад. Когда мяч дойдет до стоящего сзади, он бежит с мячом в голову колонны (все делают шаг назад), становится первым и начинает передачу мяча назад и т. д. Игра продолжается до тех пор, пока каждый из игроков команды не побывает первым. Победившая команда получает звездочку.

### **9 эстафета «Пролезь через обручи»**

Напротив каждой колонны лежат один за другим два обруча. По сигналу первые игроки бегут до первого обруча, поднимают его и пролезают через обруч, бегут ко второму обручу, пролезают через него. После этого игроки обегают фишку и возвращаются на свое место. Игру продолжает следующий участник и т.д. Победившая команда получает звездочку.

### **10 эстафета "Военный шофер "**

Каждой команде выдается игрушечная машинка на веревочке. На пути движения машинки расставлены кегли, которые необходимо обогнуть, при

этом, не сбив, доехать до фишки и обратно. Победившая команда получает звездочку.

**Ведущий.** Наши соревнования подошли к концу. Спасибо нашим командам за участие, за их мужество. Желаем вам крепкого здоровья, хорошего настроения, крепкой дружбы и, конечно же, хорошо учиться. С праздником!