

*Гатаулина Ольга Станиславовна,  
воспитатель,  
МБДОУ ЦРР Детский сад № 17 "Семицветик",  
Приморский край, г. Спасск-Дальний*

## **РАЗВИВАЮЩАЯ ИГРА «БОЖЬИ КОРОВКИ»**

Описание игры:

В игру могут играть дети 4-7 лет.

Количество участников - 6 человек.

Игра направлена на развитие пространственного и алгометрического мышления детей, умения строить план с работы, действовать по созданному плану.

Демонстрационный материал: настенная магнитная доска, разделённая на квадраты; фигурки героев на магнитах: большие божьи коровки - 3 шт. трёх цветов, маленькие по 3 шт. трёх цветов, пауки.

Раздаточный материал - лист с координатным полем, лист для записи алгоритма, простой карандаш.

Правила игры: Детки божьих коровок убежали из своих домиков, их мамы должны пройти по полю и собрать, каждый своих. На их пути будут встречаться злобные пауки, которых обязательно нужно обходит. Одна клетка - это один шаг алгоритма. Свои шаги божья коровка должна делать - головой вперёд, в любых направлениях, даже наискосок (вниз-лево, вверх-вправо и т.д.). Собрав всех своих малышей, коровка должна вернуться с ними в кармашке, в свой домик.

Игровые действия: Дети делятся три команды по два участника. Каждая команда составляет маршрут для своей коровки, записывает этот маршрут, затем один из вас вслух читает алгоритм, а другой, передвигая коровкой его выполняет.



